



TUTTO ... IN UNA NOTTE TORNEO PALLAVOLO MISTO 4X4

VIGNATE – 5 Gennaio 2010

Palazzetto dello Sport , Via Lazzeretto

24 SQUADRE - 4x4 Misto (2 maschi + 2 Femmine) (max per squadra 6 persone)

3 Campi di gioco 8x8

PROGRAMMA:

- dalle 20.00 alle 20.40 **check-in**;
- dalle 20.45 alle 0.45 qualifica girone;
- alle 1.00 pausa Rinfresco
- alle 1.20 alle 4.30 qualifica 2 Fase
- dalle 4,45 alle 5.30 qualifica 3 Fase
- alle 5.30 alle 6.00 – Finale 3/4 - 5/6 posto in contemporanea
- alle 6.30 finale / semifinale in contemporanea
- alle 7.00 circa premiazioni

CHECK-IN: Il servizio check-in si svolgerà all'interno del Palazzetto dalle ore 20.00 alle ore 20.40.

All'arrivo il responsabile dovrà provvedere al check-in (pagamento della quota di iscrizione = alle persone iscritte ufficialmente) durante il quale sarà assegnato la busta contenente i programmi di gara e il regolamento.

REGOLAMENTO: Lo spirito del Torneo impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione. Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti. Il torneo si rivolge a tesserati e amatori di ogni età e livello di gioco.

1° FASE – 3 campi da Gioco – 8 squadre per girone (Da 24 squadre verranno eliminate 9) Set secco a 21

La formula di gioco prevede una fase di qualificazione con incontri disputati attraverso gironi (non si incontrano tutti quelli del girone) . Al termine degli incontri di qualificazione, per ciascun girone di gioco, sarà stilata la classifica e passeranno il turno le prime 5 squadre classificate , che affronteranno un'ulteriore girone.

2° FASE – 3 campi da Gioco – 5 squadre per girone (Da 15 squadre verranno eliminate 9). Set secco a 21 (max 25 Vantaggio)

Alla fine della seconda fase (composta da tre gironi da cinque squadre), i primi di 2 di ogni girone andranno nel girone delle finali.

3° FASE – Set secco a 21 max 25 x Vantaggio)

FASE X FINALE 2 campi da Gioco – 3 squadre per girone (Vincenti finalissima)

FASE ELIMINATI – 1 Campo da gioco – 3 Squadre per girone (7 / 8 / 9 Posto)

I Terzi qualificati della seconda fase avranno la possibilità di affrontare un ulteriore girone all'italiana per conquistare il 7/8/9 posto

FINALI - Le fasi finali si disputeranno al meglio dei 3 set a 15 con limite massimo 21.

Gli arbitraggi (comprensivo di segnapunti) saranno effettuati da arbitri a rotazione dagli stessi partecipanti secondo un dettagliato programma di gara fornito al momento del check-in.

La composizione delle squadre dovrà essere conforme a quanto indicato nelle distinte (liberatorie) consegnate al momento del check-in, eventuali variazioni dovranno essere comunicate prima dell'incontro al tavolo dei giudici.

Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre.

LA CLASSIFICA viene stilata in base a punti fatti – punti subiti. In caso di parità si guarda lo scontro diretto (se esiste) . In caso di ulteriore parità si guarda chi ha subito meno punti.

Le squadre chiamate a disputare o ad arbitrare gli incontri, che si dovessero presentare al campo da gioco incomplete o con ritardi superiori ai 5 minuti rispetto ai tempi indicati nei prospetti di gara, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0-21

Prima dell'inizio di ogni partita vi è la possibilità di effettuare un riscaldamento in base al tempo lasciato libero dalla squadra precedente.

Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro. Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta. In campo devono esserci minimo 2 donne.

Il cambio giocatori può essere fatto al volo.

Gli organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al programma di gara.

La partecipazione al Torneo comporta l'accettazione del presente regolamento di gioco.